

真理大學資訊工程學系 111 學年度碩士班二年課程規劃

111 年 月 日校課程委員會議

111 年 月 日院課程委員會議

113 年 1 月 2 日系課程委員會議審議通過

| 第一學年(111) | | | | | 第二學年(112) | | | | |
|-----------|----|----|----|----|-----------|----|----|----|----|
| 課程名稱 | 必選 | 學分 | 時數 | | 課程名稱 | 必選 | 學分 | 時數 | |
| | | | 上 | 下 | | | | 上 | 下 |
| 書報討論(一) | 必 | 2 | 2 | 0 | 書報討論(三) | 必 | 2 | 2 | 0 |
| 書報討論(二) | 必 | 2 | 0 | 2 | 資訊教育實務研究 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 科技論文寫作 | 必 | 3 | 3 | 0 | 人工智慧實務 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 人工智慧專論 | 選 | 3 | 3 | 0 | 室內定位技術與應用 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 密碼學 | 選 | 3 | 3 | 0 | 機器學習研究 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 物聯網實務 | 選 | 3 | 3 | 0 | 擴增實境 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 穿戴式系統程式設計 | 選 | 3 | 0 | 3 | 電腦視覺 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 物聯網通訊與安全 | 選 | 3 | 0 | 3 | 車際通訊與網路協 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 體感互動設計 | 選 | 3 | 3 | 0 | 互動式虛擬實境系統 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 密碼學專題 | 選 | 3 | 3 | 0 | 金融科技概論 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 最佳化理論與應用 | 選 | 3 | 3 | 0 | 自然語言處理 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 穿戴式系統 | 選 | 3 | 0 | 3 | 平行演算法 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 深度學習 | 選 | 3 | 0 | 3 | 無線射頻辨識系統 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 智慧物聯網 | 選 | 3 | 3 | 0 | 混合實境 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 行動導覽 | 選 | 3 | 0 | 3 | 機器學習實務研究 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 區塊鏈技術與應用 | 選 | 3 | 3 | 0 | | | | | |
| 專業必修合計 | 必修 | 7 | 5 | 2 | 專業必修合計 | 必修 | 2 | 2 | 0 |
| 專業選修合計 | 選修 | 39 | 24 | 15 | 專業選修合計 | 選修 | 36 | 18 | 18 |
| 總計 | | 46 | 29 | 17 | 總計 | | 38 | 20 | 18 |

說明：

一、專業課程 30 學分：

(1) 必修課(9 學分) 書報討論(一)(二)(三)(共 6 學分)、科技論文寫作(3 學分)。

(2) 選修課(21 學分以上)。

二、畢業資格：

(1) 按規定修滿 30 學分 (2) 通過畢業論文審查。