

## 資訊工程學系

### 110 學年度大學個人申請入學 第二階段指定項目甄試

## 甄試面試 Q&A

日期：110/4/17（六）、18（日）

報到及面試地點：九棟電腦教室

1Q	4/17-18 號的是算面試嗎，那需要什麼樣的穿著，需要帶什麼及準備什麼？
1A	會先有一個小課程，然後會有面試。 穿著以正式為主，如果有一些書面資料想給老師看的也可以帶過來。
2Q	面試當天需要準備什麼東西？是否準備個人簡介？
2A	原則上除了一般常會用到的筆之外，可以不用特別攜帶其他的東西了！當天記得還要口罩；要記得事先登錄面試的時段。 若有相關資料，如證照、參與資訊活動證明、作品等也可帶給應試官參考。
3Q	集體面試方式？
3A	集體面試還是有分組分梯次，一梯次約 5 個人。由口試老師提問，有可能是指定學生回答或是搶答。 集體面試除了會測試體驗課程內容之外也會詢問其他問題。 集體面試除了看專業知識之外，也希望了解學生人格特質；應該要盡量把握回答機會，不用太擔心答案是否不對。盡量讓口試委員了解同學，近年最熱門的技術，如人工智慧、物聯網、大數據、虛擬實境等都和資工系有關。 真理資工畢業的同學就業狀況都還不錯。選擇資工系是正確的決定。主動回覆就會讓老師留下正面的好印象。如果沒有發言，口試委員不容易對你有特別的印象。
4Q	體驗課程的內容大致是什麼？
4A	會以軟體+硬體結合為主。因為只有一個小時，而且每個同學程度不一，可能會採用比較簡單的方式，使用銅箔膠帶 +Nodemcu+ LED 結合軟體，來控制互動。
5Q	請問一個梯次的時間大約會有多久？
5A	約 20~30 分鐘左右，體驗課程約一小時是所有的同學都需要上，分組面試每梯次約 20-30 分鐘。

6Q	入學前的時間可以先了解資工系是使用什麼軟體或程式來創作的？或者入學前建議先去了解哪些程式與應用？
6A	<p>你之前有寫過程式的經驗嗎？有在關注關於 <b>Maker</b> 的資訊嗎？如果你對程式設計還很陌生，我會建議先到 <b>Hour of Code</b> 的網站感受一下程式設計是甚麼？</p> <p>如果你有程式設計的經驗，我則建議先到 <b>Sololearn</b> 學習程式設計。我們系上目前有多種程式語言的教學(大一主要是使用 <b>C</b> 語言與 <b>Python</b> 語言)。C 語言目前我們使用比較早期的 <b>Dev C++</b> 開發環境，但目前有許多可以撰寫 C 語言的工具。我個人會比較推薦 <b>Visual StudioCode</b> 是可以整合多種語言的開發環境。系上規劃物聯網與創客組的學生也可以進行一些微處理機的開發(例如，<b>Arduino</b> 或是 <b>Micro:Bit</b> 等)會需要一些硬體線路的設計與實作。這些我們系上都有相對應的課程。</p>
7Q	團體體驗活動內容？是去考試還是類似說明會？
7A	是安排一個上課課程的體驗活動。在團體活動中，我們會有一個小課程讓考生體驗一下程式設計的概念。
8Q	入學後需要自己攜帶電腦嗎？或者要求甚麼樣規格的電腦？
8A	<p>大部分需要電腦的課程我們都會安排在電腦教室，如果自己有電腦是可以在課餘的時間使用。至於需要甚麼等級的電腦，要看所要開發的應用是甚麼有關係。如果是以系上大一大二的課程來看，並不需要太高等級的電腦。不過我建議等到時候找老師討論會比較好。</p> <p>前剛入學的新生，一般文書機也可以，主要是學軟體程式為主。高年級大三開始製作專題時，依據專題方向不同，可能就需要採購高規格的電腦，像是玩 <b>3D</b> 方向或人工智慧的專題。</p>
9Q	體驗團體活動讓學生體驗資工系的作業方式，與一般學校備審不同，是否別具用意？
9A	<p>我們希望讓同學在入學前之大概可以知道資工系的學生在學的東西(當然資工系學得遠超過體驗活動的內容)。</p> <p>體驗活動去年是一小時內學會 <b>APP</b>，含手機上安裝；這次會以軟體+硬體結合為主，希望學生能從簡單的手作，體會到資訊的樂趣。老師們也希望從學生體驗的情況來看看同學是否有興趣。</p> <p>另外，放輕鬆去玩即可，不用太緊張。</p>